

**Informatieboekje  
Voor alle bevers  
(en hun ouders/verzorgers!)  
Seizoen 2011 / 2012**



**Scouting**



**Hallo!**

Wat gezellig dat jullie interesse hebben om bij onze groep te komen! In dit boekje vind je allerlei informatie over onze groep. Ook staan er belangrijke afspraken en data in. Lees en bewaar het daarom goed!

Inhoud:

- Wie zijn de bevers
- Spelenderwijs leren
- Kosten
- Tijden
- Openings en sluitingslied
- Scoutfit
- De beverwet en de belofte
- Bagagelijst
- Telefoonnummers van de leiding

Als je na het lezen van dit boekje nog vragen of opmerkingen hebt kan je het vragen op zaterdag ochtend (liefste na het draaien), of even bellen/ mailen.

Groeten,  
De Beverleiding.

## Wie zijn de Bevers.

De bevers zijn jongens en meisjes van vijf tot zeven jaar. De themafiguren beleven allerlei herkenbare Scouting activiteiten. Op deze manier wordt een relatie gelegd tussen de verhalen / het thema en de Scoutingpraktijk.



Hieronder vind je een overzicht van de Hotsjietonia bewoners :

**Keet Kleur** is een tiener. Keet is een echte kunstenaar: ze is vrolijk, en er zit allemaal verf op haar kleding. Voor het dorp maakt ze de mooiste dingen en versieringen. Keet kan in haar creativiteit en enthousiasme ook wel een beetje ondeugend of brutaal zijn.

**Fleur Kleur** is de moeder van Keet en is al net zo creatief als haar dochter. Ze vertelt allerlei verhalen, waarvan je nooit weet of ze nu wel of niet echt gebeurd zijn. Haar fantasie gebruikt ze ook voor haar eigen toneelstukken en ze naait haar eigen kleding in haar naaiatelier.

**Sterre Stroom** is een stoere vrouw die houdt van kamperen en reizen. Ze is altijd in voor een speurtocht of gave activiteit. Ook op het water weet ze de weg te vinden. Ze heeft stapels fotoboeken van de verre reizen die ze gemaakt heeft en waar ze graag over vertelt. Sterre woont samen met haar broer Steven op een boot

**Steven Stroom** is de broer van Sterre. Steven is een jonge en actieve vent die allerlei leuke speurtochten uit kan zetten en kaart en kompas niet moeilijk vindt. Wel heeft hij last van angsten als hoogtevrees en is hij een beetje bang in het donker, maar samen met iemand durft hij bijna alles.



Steven slaapt in een kooi met gordijntjes ervoor, zodat zijn zus geen last heeft van zijn bed nachtlampje.

**Bas Bos** is de altijd bezige en sterke boswachter. Hij is bijna altijd wel in het bos te vinden en weet alles over de natuur. Bas kan alle vragen over planten en dieren beantwoorden. Bas neemt graag de leiding en is ook wel makkelijk uit de tent te lokken.



In het boswachtershuisje woont ook **Rebbel**, de vrouw van Bas Bos. Rebbel is een boerendochter die veel kletst en alles over iedereen weet. Een geheim bewaren, vindt ze moeilijk. Ze is gek op dieren en verzorgt veel van de gewonde bosdieren die Bas mee naar huis neemt.

**Stanley Stekker** is de technische man van Hotsjietonia. Hij is gek op cijfers, schemas en berekeningen. Overal probeert hij constructies voor te maken en originele oplossingen te verzinnen. Soms is hij een beetje verlegen of let hij te veel op details. Aan het huis van Stanley zie je meteen dat er een uitvinder woont. Gelukkig zijn alle gevaarlijke dingen goed opgeborgen. Stanley is stiekem verliefd op Noa.

**Noa** heeft donker lang golvend haar en ziet er een beetje oosters uit, ze maakt graag nieuwe vrienden. Je kunt bij haar ook lekker uitrazen of uithuilen. Noa is af en toe wel een beetje dromerig. In en om haar huis liggen overal kussens waar je lekker uit kunt rusten en niks hoeft te doen



**Rozemarijn** is een leuke, gezellige en praktische vrouw.

Ze is dol op bloemen, planten en koken en vindt het leuk als je op bezoek komt in haar boerderij. Ze helpt kinderen met het uitvoeren van hun plannen en is goed in improviseren. Ze kan soms wel een beetje overbezorgd zijn.

De kas in de tuin van de boerderij is ingepikt door **Professor Plof**, de man van Rozemarijn. Hij is de verstrooide professor met warrig haar en een witte jas. Professor Plof kan je helpen als je een oplossing zoekt voor een probleem. Hij ziet alleen niet altijd de gevaren in van zijn experimenten.

**En natuurlijk Bevers!**

## Spelenderwijs leren.

**Scouting is een fantastische vrijetijdsbesteding. Maar tegelijkertijd veel méér dan dat alleen. Het spel draagt bij aan je ontwikkeling als kind tot jong volwassene, maar ook daarna als vrijwilliger of leiding. Dit wordt de doorlopende leerlijn genoemd.**

De ideale scout is iemand die graag iets voor een ander doet. Weet wat er speelt in de wereld. de waarden en normen van Scouting deelt en er zijn of haar dagelijkse inspiratie uit opdoet. De ideale scout houdt er rekening met en respecteert verschillen. Staat open voor nieuwe ideeën en invloeden, kent u zijn lichamelijke mogelijkheden en beperkingen, is milieubewust, geen kuddedier, kan kritiek geven én ontvangen en neemt



verantwoordelijkheid voor zijn eigen daden. Ken jij z'n scout? Nee, natuurlijk niet, want die bestaat niet. Het zijn allemaal gewone mensen en geen van allen is perfect. Toch zijn de bovenstaande vaardigheden onderdeel van de educatieve doelstellingen van het Scoutingspel. Het zijn vaardigheden die Scouting belangrijk vindt en die – meestal impliciet – terugkomen in alles wat een scout doet, zegt en organiseert. Met deze doelstelling in het achterhoofd krijgen activiteiten meer betekenis: ze geven richting aan het Scoutingspel en laten zien wat je allemaal kunt leren van bever tot roverscout.

## **Kosten.**

Het lidmaatschap van de bevers kost in seizoen 2011/2012 78 euro per jaar.

Hiervoor ontvang je een factuur.

Als je halverwege het seizoen bij de bevers komt, betaal je voor dat seizoen een aangepast tarief, afhankelijk van wanneer je lid wordt.

Daarnaast moet je zelf je uniform kopen. Onder het kopje scoutfit vindt u hier meer informatie over.

Tot slot betaal je voor sommige activiteiten een bijdrage. De hoogte hier van wisselt. Meestal kost een weekend rond de tien euro, en een zomerkamp kost tussen de 55 en de 65 euro.

Als de kosten ergens problemen opleveren, praat dan even met de leiding. Wij vinden het belangrijk dat iedereen die het wil mee kan doen.



## Tijden.

Wij draaien zaterdag van 10.00 uur tot 12.00 uur.

*Wanneer draaien we niet?*  
*Zomervakantie en*  
*kerstvakantie draaien we*  
*niet en de andere*  
*vakanties in overleg. Dit*  
*wordt bijtijds aangegeven.*

### *Afmelden.*

Als je een keertje niet kan komen, hoor je jezelf af te melden bij de leiding. Dit kan door te bellen, sms-en of mailen. Graag op tijd!!



## **Openings en sluitingslied**

### **Openingslied**

Wij zijn de bevers, en zingen dit lied  
Het liefst lekker hard, anders hoor je het niet  
We gaan samen spelen, dat doen we zo graag  
En wat we gaan doen, doen we samen vandaag.

Ik dans, ik spring, ik stuiters en ik zing

Wij zijn de bevers, en zingen dit lied  
Het liefst lekker hard, anders hoor je het niet  
We gaan samen spelen, dat vinden we fijn  
Wat is het toch leuk om een bever te zijn!

### **Sluitingslied**

Wij zijn de bevers, en zingen dit lied  
Het liefst lekker hard, anders hoor je het niet  
Maar nu zijn we klaar, tot de volgende keer  
Dan zien we elkaar en dan zingen we weer.

Ik dans, ik zing, ik stuiters en ik zing

Wij zijn de bevers en zingen dit lied  
Het liefst lekker hard, anders hoor je het niet  
Maar nu zijn we klaar, tot de volgende keer  
Dan zien we elkaar en dan spelen we weer!

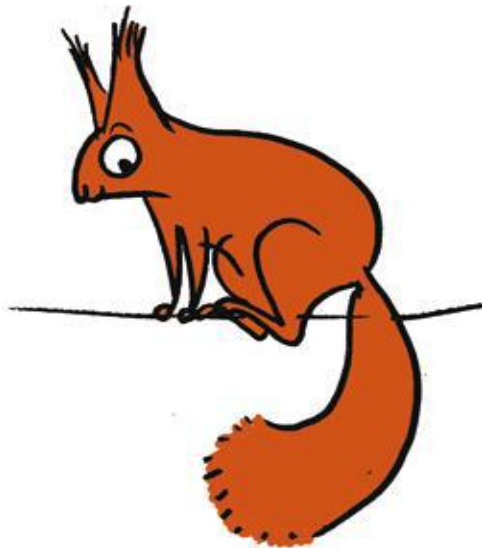
## Scoutfit.

Het beveruniform bestaat bij ons uit een rode blouse en een blauwe das. We verwachten dat je bij elke opkomst je uniform aan hebt. Als je niet geïnstalleerd bent mag je het uniform nog niet dragen.

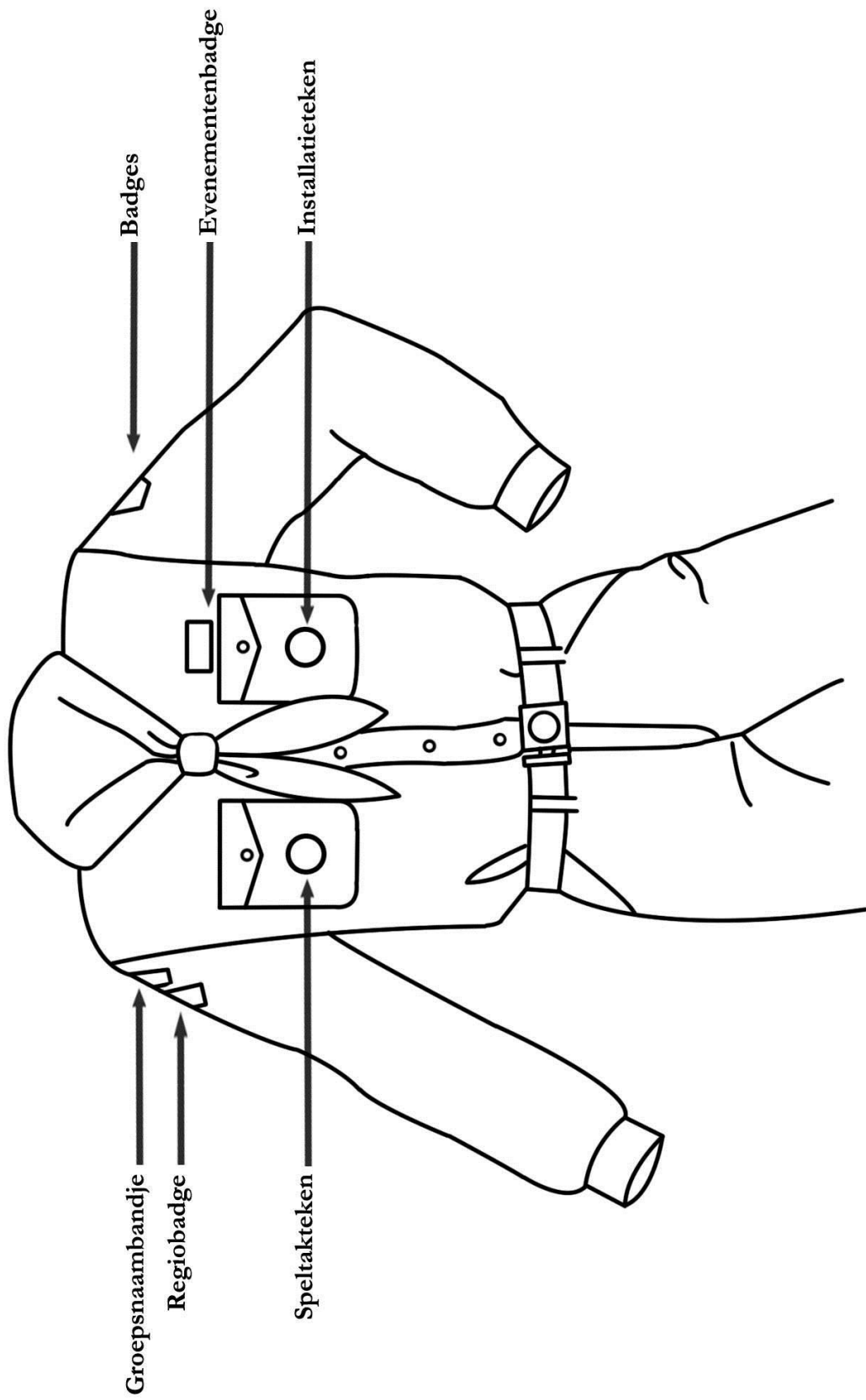
Blouse en das zijn te verkrijgen bij de Scoutshop.

([www.scoutshop.nl](http://www.scoutshop.nl))

Op een blouse zitten insignes, en om alle eventuele onduidelijkheden hierover te voorkomen ziet u op de volgende pagina een voorbeeld van hoe de Scoutfit eruit ziet en waar alle algemene insignes horen te zitten.



# De Scoutfit.



## **De beverwet en de belofte.**

Je wordt in de loop van de tijd geïnstalleerd.  
De installatie is een feestelijke belangrijke gebeurtenis.  
Dit is het moment waarop uw kind een echte bever wordt. Tijdens de installatie wordt het uniform aangekleed met diverse insignes dan worden ook de bever wet en belofte uitgesproken

De *beverwet* gaat zo:

**Ik ben een bever,  
Wat bevers doen ,  
Doen we samen**

De *belofte* gaat zo:

**Ik beloof mijn best te doen een goede bever te zijn. Samen te spelen en samen te delen.**



Baden Powell

## **Bagagelijst.**

Dit is onze "standaard" bagagelijst voor weekenden en het zomerkamp.

Omdat er nogal eens spullen op de gevonden voorwerpen hoop belanden, raden we je aan om overal je naam in te zetten.

- (warme) slaapzak
- luchtbed / matje
- Scoutfit
- Scoutingdas
- Schoenen die goed passen!
- Warme trui(en)
- T-shirt(jes)
- Lange broek(en)
- Korte broek(en)
- Ondergoed
- Toiletspullen
- Sokken
- Regenkleding
- Regenlaarzen
- Thema kleding
- Zaklamp
- Handdoeken
- En neem je liefste knuffel mee.

## **Leiding.**

Bevers Scouting Brouwhuis  
Rietven 1  
5704 MK Helmond  
0492-511741 (tel oude gebouw alleen tijdens  
openingstijden)  
[bevers@scoutingbrouwhuis.nl](mailto:bevers@scoutingbrouwhuis.nl)

### **Teamleider:**

#### **Keet Kleur**

Yvonne van der Welle  
Berkelstraat 26  
5704 GE Helmond  
06-53201752  
[teamleider\\_bevers@scoutingbrouwhuis.nl](mailto:teamleider_bevers@scoutingbrouwhuis.nl)

#### **Steven Stroom**

Manfred van de Waarsenburg  
06-34149129

#### **Bas Bos**

Bas van den Broek  
06-12658240

Algemeen e-mailadres : [bevers@scoutingbrouwhuis.nl](mailto:bevers@scoutingbrouwhuis.nl)  
Dit kan ook gebruikt worden voor het afmelden van  
bevers.

Dit mailadres wordt door alle leiding gelezen.